Document Technique

Table des matières

[Adresses IP : 1](#_Toc88471740)

[Classes : 1](#_Toc88471741)

[MCD 2](#_Toc88471742)

[Class Diagram 3](#_Toc88471743)

# Adresses IP :

IP WEB :192.168.65.124

IP DB : 192.168.65.137

IP C++ : 192.168.65.28

# Classes :

Web :

-user.class : Contient les infos utilisateurs.

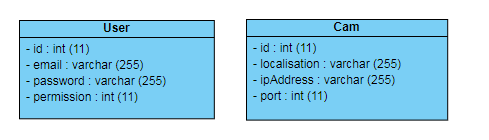
-cam.class : Initialise et modifie une caméra.

-move.class : Permet d’envoyer un JSON pour déplacer la caméra

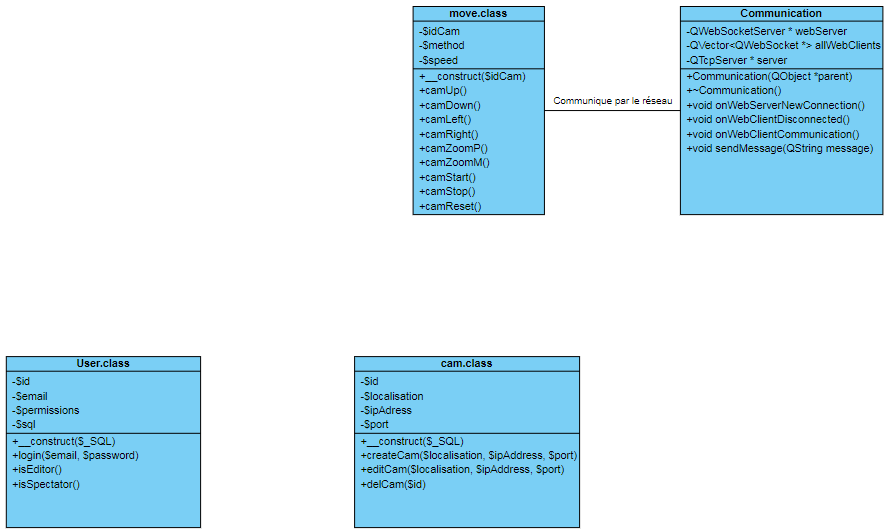
C++ :

-Communication : Effectue la communication entre le site et la caméra

# MCD

****

# Class Diagram



Communication :

Communication(QObject \*parent)

Constructeur, initialise un web serveur et un serveur connecte les slots nécessaires et définit l’écoute des serveurs.

onWebServerConnection()

Récupère la connexion du client, la stocke et connecte les slots nécessaires

OnWebclientDisconnected()

Détruit la connexion du client et le supprime du tableau puis déconnecte les slots

OnWebClientCommunication()

Récupère le json envoyé par le client, le traite et envoie une trame au MOXA en fonction du message traité

SendMessage(QString message)

Envoie au MOXA le message de type QString passé en paramètre

move.class :

\_\_construct($idCam)

Initialise la classe CamMove avec l’ID de la caméra passé en paramètre

camUp()

Envoie un JSON pour lever la caméra

camDown()

Envoie un JSON pour baisser la caméra

camLeft()

Envoie un JSON pour tourner la caméra à gauche

camRight()

Envoie un JSON pour tourner la caméra à droite

camZoomP()

Envoie un JSON pour zoomer

camZoomM()

Envoie un JSON pour dézoomer

camStart()

Envoie un JSON pour démarrer la caméra

camStop()

Envoie un JSON pour éteindre la caméra

camReset()

Envoie un JSON pour remettre la caméra à zero

Cam.class :

\_\_construct($\_SQL)

Initialise la classe cam en passant l’objet PDO en paramètre

createCam($localisation, $ipAddress, $port)

Créer une nouvelle connexion à une caméra en récupérant les informations d’un formulaire

editCam($localisation, $ipAddress, $port)

Modifie les informations d’une caméra en récupérant les informations d’un formulaire

delCam($id)

Supprime la connexion à une caméra en passant l’ID de la caméra souhaitée en paramètre

User.class :

\_\_construct($\_SQL)

Initialise la classe User en passant l’objet PDO en paramètre

register($email, $password, $confirmPassword)

Compare les informations d’inscription passées en paramètre avec la DB et créer un compte si les informations sont nouvelles

login($email, $password)

Compare les informations d’inscription passées en paramètre avec la DB et connecte la personne si le compte est existant

isEditor()

Vérifie si l’utilisateur est un éditeur

isSpectator()

Vérifie si l’utilisateur est un spectateur